

Martin Persson

Född 1:a november 1983 i Halmstad.
Bosatt i Varberg sedan 2010.

Kunskaper

- C, C++, Java, C#
- Python, Perl, Skal (POSIX, Bash)
- Git, SVN, GNU Make, CMake, GDB
- Hårdvarunära programmering:
C och ARM assembler
- Inbyggda system: μ Clinux, Android
- Plattformsoberoende utveckling:
Linux, Windows och Mac OS X
Gränssnitt: Qt och wxWidgets
- Nätverksprogrammering
- Mikrokontrollers: AVR och PIC
- Elektronikkonstruktion, mjuklödning
- Mönsterkortsunderlag:
Candence OrCAD, KiCAD
- VHDL: Active-HDL, Synplify

Innehar B-körkort.

Språk

Svenska	Modersmål
Engelska	Flytande i tal och skrift
Tyska	Grundläggande kunskaper

Egenföretagande

Martin Persson System & Design 2004-2010

Enskild firma, konsultation inom elektronik, programmering och hemsidesproduktion.

Deltog i Science Park Halmstad 2007-2009.

Kontakt

Martin Persson
Nyhemsgatan 6A 1202
432 35 Varberg
+46 701 40 93 01
martin.christian.persson@gmail.com
se.linkedin.com/in/martincpersson

Anställningar

Referenser lämnas på begäran.

Utvecklare Perl Regionbiblioteket Halmstad 2015-2016 (projektanställning)

Utveckling av Koha, biblioteksdatasas.

Arbete i Linux-miljö med Perl, DBIx, Git, Template Toolkit och Zebra-indexerare.

Utvecklare C++ Procera Networks AB Varberg 2010-2015

Utveckling av plattformsoberoende verktyg för analys av trafikdata.

Arbetat tillsammans med team och kunder från Kanada, USA och Polen.

C/C++, Qt (GUI), Git, skal och Python.
Testdriven utveckling på Linux, Windows och Mac OS X.

Servicetekniker / Utvecklare Gordion AB Halmstad 2007-2008

Installation och service av inbyggda system för kundkiosker och skärmar.

Utveckling av stödsystem i PHP.

Utbildningar

Datorsystemteknik Högskolan Halmstad 2002-2005

3-årig högskoleingenjörsutbildning.
Hårdvarunära programmering i C, operativsystem och datakommunikation.

Algoritmer, datastrukturer och OO i Java.

Examensarbete på inbyggt μ Clinux-system.
Examen ej erhållen (saknar tentor).

Natur/teknisk linje Kattegattgymnasiet Halmstad 1999-2002

3-årig naturvetenskaplig/teknisk linje.

Tyska som tredje språk.

Tillval: Matematik E, C++-programmering

Martin Persson

Nyhemsgatan 6A 1202
432 35 Varberg
+46 701 40 93 01
martin.christian.persson@gmail.com

Otto Lilja

Pronode Technologies AB

Ansökan till tjänst som Embedded Software Designer

Jag vill arbeta hos er därför att jag tycker om lågnivåprogrammering och interaktionsdesign. Jag har lång erfarenhet av att skapa användarapplikationer och gränssnitt samtidigt som min utbildning var fokuserad på inbyggda system. Trots att jag inte arbetat direkt med dessa de senaste åren i mitt arbetsliv har jag bedrivit det som ett fritidsintresse, främst på konsumentelektronik som Android-telefoner och nätverksutrustning.

Jag är besviken på mycket av den utrustning jag ser i vardagen, som snabbköpens självscanningskassor och kassasystem på caféer. Jag vill skapa något bättre. Som en del av ert team kan jag förverkliga den önskan. Jag är van vid internationellt samarbete och kan driva tekniska projekt på egen hand.

Med er beröringsfria teknologi kan system i känsliga miljöer som restaurang- och sjukhusmiljöer göras mycket mer hygienska. Värme- eller smutsspår lämnas inte på knappsatser vilket lämpar sig för säkerhetsapplikationer. Dagens pekskärmar saknar fysisk återkoppling, så varför rör vi dem alls?

På fritiden experimenterar jag med andra optiska system: VR-headsetet Oculus Rift, Microsoft Kinect och Playstation Move. Jag ser fram emot ett jobb som kombinerar mitt intresse för sensorsystem med hårdvarunära programmering.

Med vänliga hälsningar

Martin Persson